Mention : Biodiversité, Ecologie et Evolution

Parcours : Systématique, Evolution, Paléontologie

Finalité : toutes, Informatique Appliquée à la Biodiversité (IAB)

Titre du Module : Biodiversity Informatics

Date de début : Date de fin :

Responsable(s): Régine Vignes-Lebbe

Organisation de l'UE:

| Semestre | ECTS | CM (h) | TD (h) | TP (h) | Nb de semaines | Nb heures par semaine | Effectifs max |
|----------|------|--------|--------|--------|----------------|--------------------------------|------------------|
| 1 | 6 | 15 | 30 | 10 | 2 | 30 | 15 |

Objectifs de l'UE:

Formation informatique orientée sur les langages du web et de la diffusion des données scientifiques. Présentation de l'actualité de ce domaine bioinformatique dédié aux données de biodiversité, programmes internationaux, standards, ressources en ligne.

Analyse, conception et programmation d'un projet de Biodiversité informatique accessible en ligne.

Mots-clés:

Web, diffusion des connaissance, programmation, mode projet

Compétences visées :

Acquérir l'autonomie pour la diffusion en ligne de données scientifiques, la réalisation d'un site web Capacité de dialogue avec des développeurs.

Manipulation de bases de données, SQL,

Langages du web HTML, CSS,

Programmation (PHP, javascript, python).

Organisation et gestion de projets.

Outil de modélisation (bases UML).

Pré-Requis :

Pas de pré-requis exigé mais une initiation préalable à la programmation et des compétences minimales sur les bases de données sont un plus facilitant l'acquisition des nouvelles compétences.

Evaluation:

Réalisation d'un projet collectif encadré durant l'UE et rendu 4 semaines après la fin de l'UE d'un projet personnel choisi parmi des thématiques proposées.

Contact(s):

Régine Vignes-Lebbe : regine.vignes_lebbe@sorbonne-universite.fr