

Biodiversité et Informatique (« Biodiversity informatics ») - 2022

UE SEP de M2 S3, 6 ects environ 40h (cours/TD) + 12h projet encadré par groupe

Evaluation : Projet de groupe 30/100, projet personnel 70/100. Sera précisée en début d'UE

Intervenants : Régine Vignes Lebbe, Aurélien Maire. Assistés par Elie Saliba (doctorant)

PLANNING PRÉVISIONNEL (version du 1er novembre 2022)

Les enseignements ont lieu en salle informatique à SU (bât. ATRIUM) entre **9h et 17h30**

SEMAINE 1

lundi 7 nov (Salle RC15) :

Intro générale sur les langages informatique et la programmation + Langages du web (matin)

HTML (suite) + CSS (après-midi)

mardi 8 nov (Salle 414 le matin, Salle RC15 l'après-midi) :

Pratique HTML-CSS (suite)

Mercredi 9 nov (Salle RC15) :

Programmation python

Jeudi 10 nov (Salle RC15) :

Programmation python (suite)

Démarche de conception d'un programme + installation-vérification de l'environnement Django (après-midi)

Vendredi 11 nov férié

SEMAINE 2

Lundi 14 nov (Salle 517) :

Base de données SQLite. Formaliser et structurer des données (matin)

Environnement de développement Django : principes, architecture d'un projet (après-midi)

Mardi 15 nov (Salle 414 le matin, Salle RC15 l'après-midi) :

Programmation dans l'environnement Django

Mercredi 16 nov (Salle RC15)

Programmation sous Django (suite)

+ Présentation du projet par groupe.

Jeudi 17 nov (Salle RC15) Aurélien en distanciel

Projet de groupe en autonomie accompagnée.

Vendredi 18 nov (Salle RC15) Aurélien en distanciel

Fin du projet de groupe (matin)

Présentation des projets de groupe (après-midi : 13h30-16h)

Bilan de l'UE + présentation du travail personnel. (16h -17h)